Tom & Yako
(Thomas Vuarchex & Pierric Yakovenko)

Da el palo.

¡Échale una mano a la tribu!

El juego fue inventado hace 3000 años por la tribu ABULÚ en Spidopotamia subtrópical. Los Abulús, pueblo ruidoso y aficionado a los huesos de mono, utilizaban hojas de eucalipto a modo de cartas. Se disputaban así, durante horas, las ganancias de sus cacerías. El juego solía terminar en peleas sangrientas ya que todas las hojas eran idénticas. El Jungle Speed no fue conocido hasta un feliz día del siglo XX en el que Tom & Yako inventaron las cartas del juego.

- 2-8 personas - 7-107 años
- Repartir todas las cartas equitativamente (más o menos).
- Totem al medio.
- Sólo se juega con una mano.
- Por turnos en sentido horario:
  LEVANTAR UNA CARTA

DUELO:
CUANDO DOS PERSONAS SACAN EL MISMO SÍMBOLO
(No importa el color) QUIEN COJA EL TÓTEM GANA.
Derrota: se lleva las cartas descubiertas de su adversario, más las suyas propias, más las de debajo del Totem, y las coloca bajo su montón de cartas bocabajo.

Regla anti-motín: cuando dos personas cogen el Tótem al mismo tiempo, gana quien más dedos tenga agarrándolo. Caso de empate, gana quien lo tiene agarrado más abajo.

Victoria: Quien se quede sin carta alguna (bocabajo y bocarriba).
Fin de partida: cuando queden sólo 2 personas en juego (Hay dos personas perdedoras).

FLECHAS FUERA:
Todo el mundo saca cartas a la vez.

FLECHAS al CENTRO:
Todo el mundo debe coger el Totem.
quien gane deja sus cartas descubiertas bajo el Tótem y sigue jugando.

FLECHAS de COLORES:
Los DUELOS son ahora por cartas de mismo color (sin importar la forma de la figura), mientras la carta esté a la vista.

CASOS ESPECIALES:

- Dos FLECHAS FUERA seguidas: si hay un Duelo u otra acción pendiente debe solucionarse antes de la segunda carta.

- Carta FLECHAS al CENTRO a la vez que un DUELO: Persona ganadora elige qué situación resuelve y cuál anula.

- DUELOS simultáneos: La persona que coja el Totem gana su duelo, el resto de duelos se anulan.

- DUELO a 3 o más personas: Quien gana reparte sus cartas como quiera entre las personas perdedoras.

Sobre la Última Carta Descubierta:

- Si es FLECHAS al CENTRO: Si no coge el Totem se lleva todas las cartas descubiertas, las del Totem, y sigue jugando.

- Si es FLECHAS FUERA: Pone la carta bajo el Totem.

- Si es FLECHAS de COLORES: Se lleva todas las cartas descubiertas, las del Totem, y sigue jugando.

Jungle Speed

Arreglado por SONSO & JESS 5006

ERROR:
Cualquier persona que tumbe o coja el TOTEM sin corresponderle, se lleva todas las cartas descubiertas y las de debajo del Totem.